



认识Photoshop 介绍

Photoshop是由美国Adobe公司开发

和发行的图像处理软件。



Photoshop CC

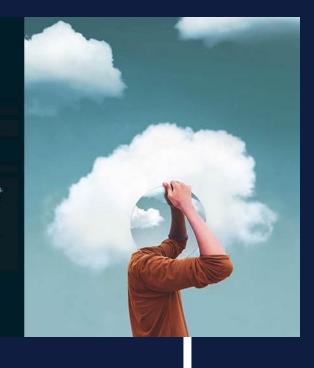
© 1990-2018 Adobe. All rights reserved.

Ronald Ong 作品 请查看"关于"屏幕以了解详信

正在读取首选项...

Thomas Knoll, Seetharaman Narayanan, Russell Williams, Jackie Lincoln-Owyang, Alan Erickson, Ivy Mak, Sarah Kong, Jary Haris, Mike Shaw, Thomas Ruark, David Mohr, Yukie Takahashi, David Dobish, Steven E. Snyder, John Peterson, Adam Jerugim, Tom Attik, Judy Severance, Yuko Kagila, Footre Brereton, Meredith Stotzner, Tai Luxon, Vinod Balakrishnan, Tim Wright, Maria Yap, Pam Clark, Dave Polaschek, Kyoko Tooda, Kellita Sandoval, Steve Guilhamet, Daniel Praesedo, Sarah Stuckey, David Hackel, Eric Floh, Kevin Hopps, John E. Hanson, Yuyan Song, Barkin Aygun, Berty Leong, Jeanner Rubbo, Jeff Sass, Stephen Nielson, Seth Shaw, Joseph Hsish, I-Ming Pao, Judy Lee, Sohrab







用于进行文件交 换所发展出的文 件格式



矢量图形处理软 件



"特效大师" 专 业非线性特效合 成软件



视音频编辑软件



综合的排版设计 软件



图像处理软件





认识Photoshop

介绍

Photoshop主要处理以像素所构成的数字图像。使用其众多的编修

与绘图工具,可以有效地进行图片编辑工作。

PS在图像、图形、文字、视频、出版等各方面都有涉及。

PS的专业应用: 平面设计、动画设计(插画)、环境艺术设计、产

品设计等。

PS的应用范围有: 平面设计、网页和APP的页面设计、图片处理、

文字的处理等。



Photoshop CC

© 1990-2018 Adobe. All rights reserved.

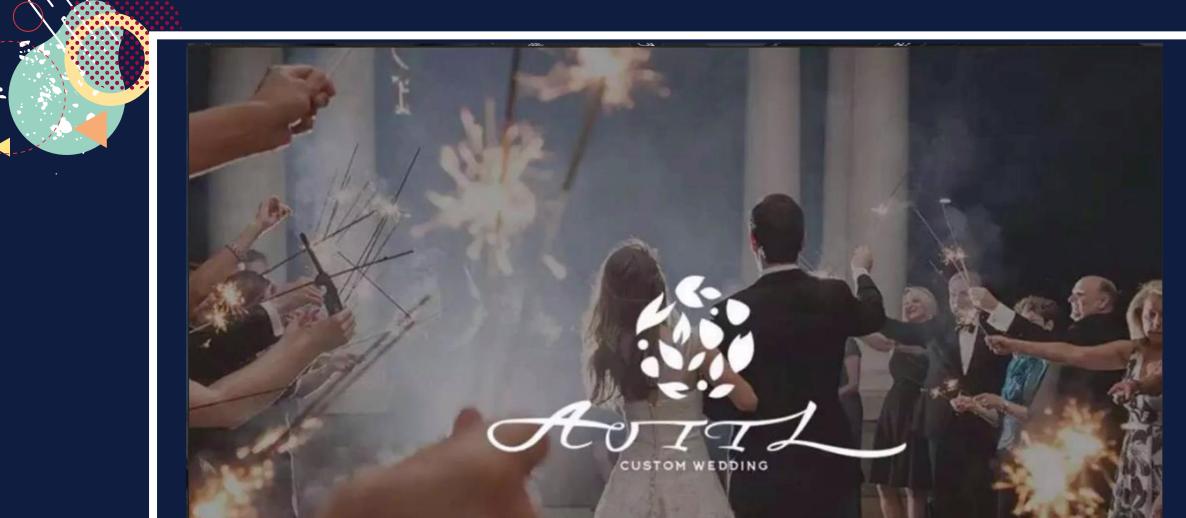
请查看"关于"屏幕以了解详

正在读取首选项...

Thomas Kroll, Seetheraman Narayaman, Russell Williams, Jackie Intonio-Novayna, Allan Frickson, I vy Mak, Srah Kong, Javry Harris, Mike Shaw, Thomas Rusric, David Mohr, Wike Takashadih, David Dobbids, Steven E. Snyder, John Peterson, Adam Barujim, Tom Attib, Judy Severance, Viko Kagita, Forere Breeton, Heredich Stozmer, Tai Luonn, Vinol Balairishnan, Tim Wight, Maria Yap, Pam Clark, Dave Delatchek, Kyko Troda, Kellies Sandoval, Steve Gillhamet, Daniel Prezedo, Sarah Stuckey, David Haskok, Eric Flock, Kevin Hogps, John E. Hanson, Vyapon Song, Barkin Ayyun, Betty Leong, Jeanne Rubbo, Jeff Sans, Stephen Nielson, Serb Shaw, Joseph Heish, Milling Do, Judy Lee, Sofrash

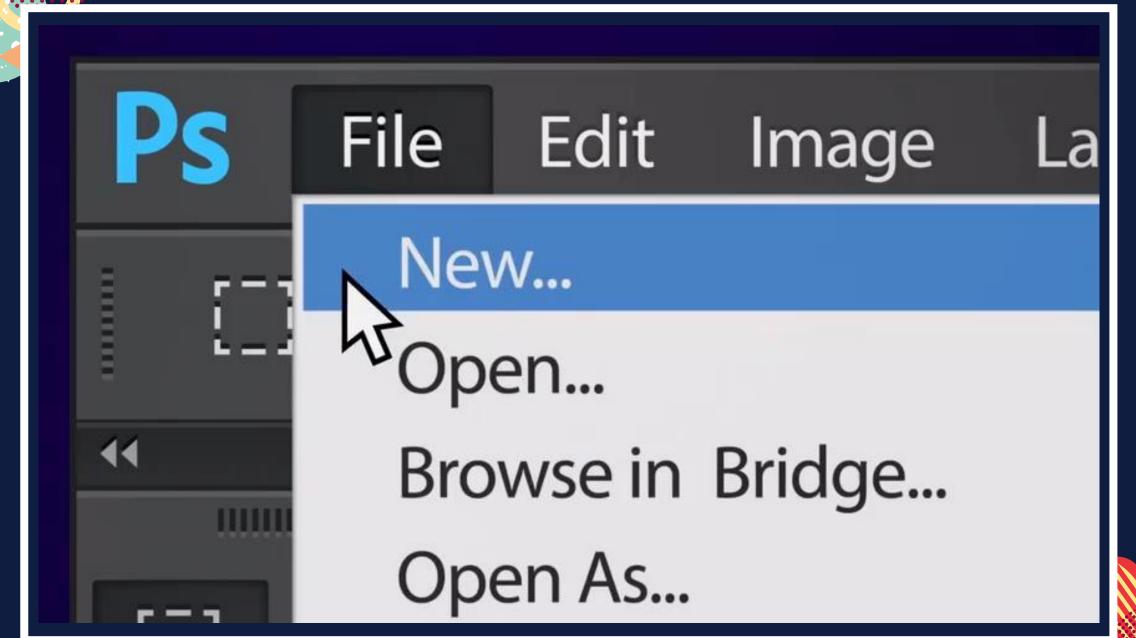






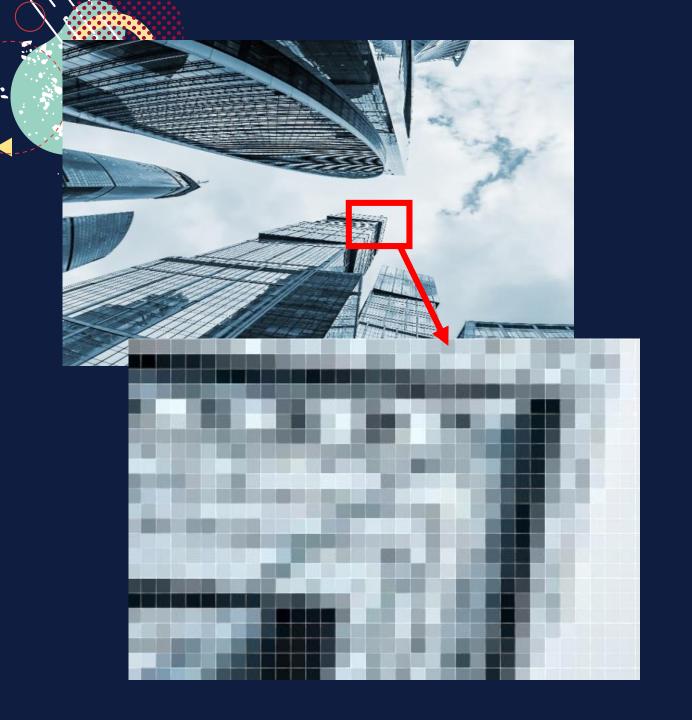


认识Photoshop









图像理论基础——像素

在PS中,像素是组成图像的基本单元,一个图像由许多像素组成,每个像素都有不同的颜色值,单位面积内的像素越多,图像分辨率越高,呈现效果越好。每个小方块为一个像素,也可以称为栅格。

像素仅仅是分辨率的尺寸单位, 而不是画质。

图像理论基础——位图和矢量图

位图

由像素组成的,也 称为像素图或者点 阵图,适合表现明 暗变化、多种颜色、 细节较多的图像信 息。在放大和缩小 时,部分像素点数 据会丢失而导致图 像清晰度受损。



矢量图

由直线和曲线来描 述的图形,它们都 是通过数学公式计 算获得的,放大缩 小都不会影响图像 清晰度。缺点是难 以表现色彩层次丰 富的逼真图像效果



图像理论基础——分辨率

单位是ppi (pixel per inch) ,指在固定单位长度内所含的像素的数量。图像分辨率越高,图片包含像素越多,成像质量越好,文件也越大。



适用于丝网印刷

常见的丝网印刷品有: 彩色油画、招贴画、名 片、装帧封面、商品标 牌以及印染纺织品等。









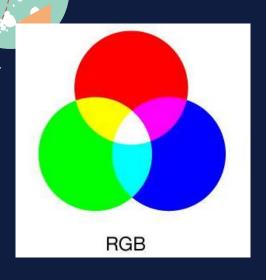
300ppi



适用于电脑 屏幕显示

72ppi

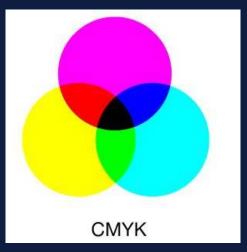
图像理论基础——色彩模式



RGB模式

适用于显示器、投影仪、扫描仪、数码相机等。

是由红(R)绿(G)蓝(B)三种颜色的光线组成的,也就是光学三原色。所有的电子显示器,包括计算机、电视、手机等等显示图像都是RGB模式的。



CMYK模式

适用于打印机、印刷机等。

是由青(C)品(M)黄(Y)黑(K)四种颜色的油墨组成的,也就是颜料三原色加上黑色。所有物体上认为附着的颜色,包括印刷品、染织品、颜料等等的显示都是CMYK模式,简称打印模式。

图像理论基础——图像格式









PS的专业默认文件格 式,是目前唯一能够 支持全部图像色彩模 式的格式,能保存各 项操作信息,图像的 每个细节,包括图层、 图层样式、通道等, 但文件比较大。 互联网上最为常用的 静态图像压缩格式之 一,数码相机默认格 式,是所有压缩格式 中最卓越的。主要用 于网页、网络传输。 最大优点是能够创建 具有动画效果的图像。 可以将文件存储成透 明背景,因此如果需 要在设置网页时使图 像最佳地与背景融合, 则需要将图像保存成 为GIF文件格式 汲取了GIF和JPG的优点,把图像文件压缩到极限,但又能保证不失真。广泛应用于网页,显示速度快,并且支持透明图像的制作。





图像理论基础——图像格式



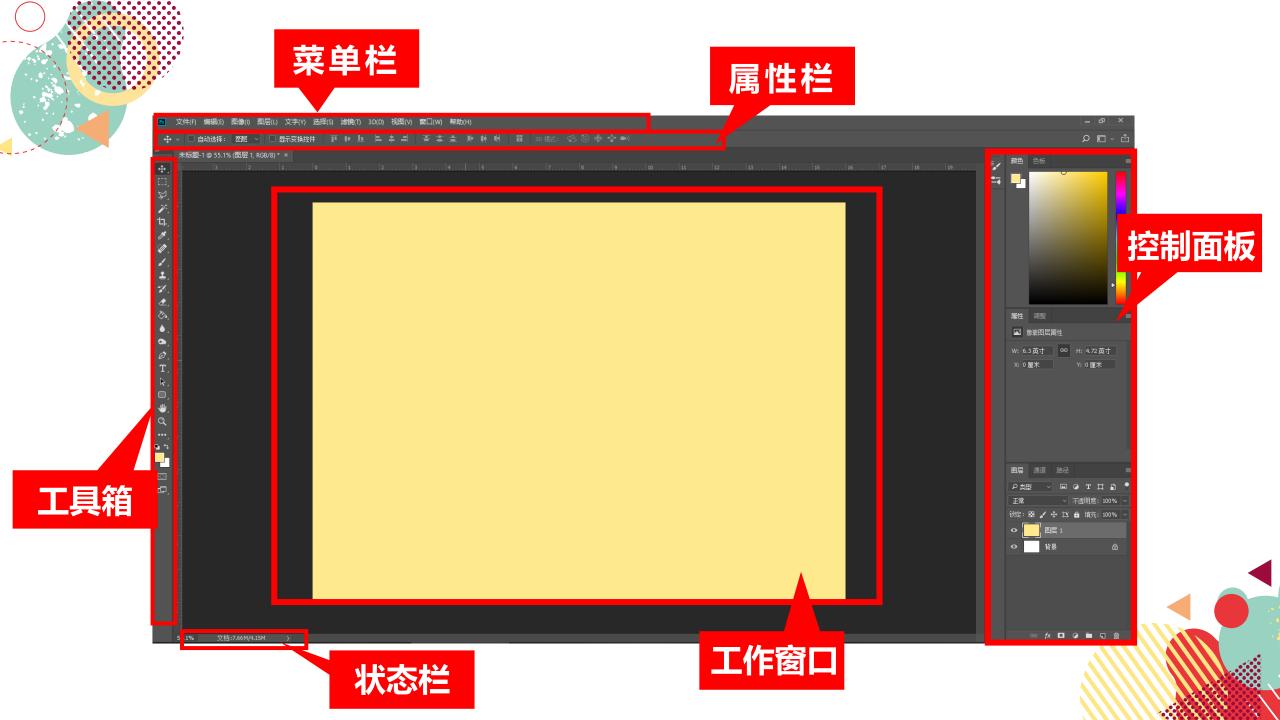






PS的专业默认文件格 式,是目前唯一能够 支持全部图像色彩模 式的格式,能保存各 项操作信息,图像的 每个细节,包括图层、 图层样式、通道等, 但文件比较大。 互联网上最为常用的 静态图像压缩格式之 一,数码相机默认格 式,是所有压缩格式 中最卓越的。主要用 于网页、网络传输。 最大优点是能够创建 具有动画效果的图像。 可以将文件存储成透 明背景,因此如果需 要在设置网页时使图 像最佳地与背景融合, 则需要将图像保存成 为GIF文件格式 汲取了GIF和JPG的优点,把图像文件压缩到极限,但又能保证不失真。广泛应用于网页,显示速度快,并且支持透明图像的制作。







PS界面——菜单栏



文件(F) 编辑(E) 图像(I) 图层(L) 文字(Y) 选择(S) 滤镜(T) 3D(D) 视图(V) 窗口(W) 带助(F

菜单栏中包含Photoshop 软件中的所有命令,通过这些命令可以实现对图像的操作。

Photoshop一般包含"文件"菜单、"编辑"菜单、"图像"菜单、"图层"菜单、"选择"菜单、"滤镜"菜单、"3D"菜单、"视图"菜单、"窗口"菜单和"帮助"菜单。

Photoshop中通过两种方式执行所有命令,一是菜单,二是快捷键。

选择工具-ᇽ. 裁剪与切片工具 吸管与测量工具 7 绘画工具 修饰工具 ॐ 0 文字工具 路径与矢量工具-导航工具 前景色与背景色 以快速蒙版模式编辑 口 切換模式

PS界面——工具箱

工具箱是工作界面中最重要的面 板,几乎可以完成图像处理过程 中的所有操作。对图像的修饰以 及绘图等工具,都从这里调用, 拖动工具箱的标题栏,可移动工 具箱。工具箱中部分工具的右下 角有一个小三角形符号, 这表示 在工具位置上存在一个工具组, 其中包括若干个相关工具。





PS界面——属性栏

大部分工具的属性设置都显示在这里,也叫工具选项栏。在工具箱中选择不同工具后,属性栏中会呈现所选工具的相应选项信息。

PS界面——状态栏

55.46% 文档:7.66M/7.38M

显示图像的相关信息,包括图像的大小,存储的状态。



动感

PS界面——控制面板

通过控制面板可以进行选择颜色、编 辑图层、新建通道、编辑路径和撤销 编辑等操作。

选择"窗口→工作区"命令,可以选 择要打开的面板,例如点选"色板" 命令,处于勾选状态,那么就可以在 工作界面中显示出"色板"面板。



PS界面——工作窗口

工作窗口区是在Photoshop中 进行图像处理的主要区域,图 像窗口的上方是标题栏,标题 栏中显示当前文件的名称、格 式、显示比例、色彩模式、所 属通道和图层状态。在此可以 同时打开多个图像窗口,可通 过单击图像窗口进行切换,对 图像文件进行任何操作都会直 观地反映在图像窗口中。







认识图层



